



Ministero dell'istruzione e del merito
ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE MANGONE-GRIMALDI
Scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di I grado Ad Ind. Musicale Via Provinciale s.n.c.87050 MANGONE-CS
Tel.e Fax 0984/969171 [E.Mail csic851003@istruzione.it](mailto:csic851003@istruzione.it) codice Fiscale 99332920786 Cod. Mecc.CSIC851003
Sito web: www.icmangone-grimaldi.gov.it

Ai docenti
Ai genitori
Al DSGA
SEDI
Al Sito Web e agli Atti

Oggetto: Primo torneo di giochi popolari_ Palio del Savuto _ giorni 5/6 giugno 2025

Su proposta dell'Associazione Re Marcone di Mangone, come già illustrato nella circolare del giorno 8 aprile 25 e nell'incontro di presentazione del giorno 29 maggio, il **palio del Savuto** si disputerà nei giorni **5 e 6 giugno tra 8 squadre**, composte ciascuna da 4 elementi della scuola primaria classe quinta e da 4 elementi della scuola secondaria di primo grado classe prima, scelti dai professori (obbligatoria la presenza femminile nelle squadre).

Ogni squadra avrà **la sua denominazione, la bandiera col nome del plesso, i propri colori**, possibilmente stesse magliette e cappellini, e, ci auguriamo, sarà seguita e supportata da un nutrito numero di tifosi.

Programma di giovedì 5 giugno: 09:30 arrivo e raduno delle squadre in Piazza Municipio a Mangone Centro, giro festoso per le vie del paese con l'orchestra musicale della scuola; 10:15: cerimonia di apertura e sorteggio delle quattro squadre che si affronteranno nella stessa mattinata, le altre quattro squadre faranno da spettatori e giocheranno venerdì 6 giugno

Programma di venerdì 6 giugno 10:00 ore 9:30 si affronteranno le rimanenti quattro squadre; i vincitori disputeranno la finale con i vincenti della giornata precedente.

Premiazione e fine del torneo

(n.b. nei pressi del campo di gioco funzionerà uno stand dove si potranno gustare panini, bibite ecc a prezzi popolari)

I GIOCHI

gioco 1: staffetta pinnata, con le pinne, con il cerchio, corsa con il sacco, con l'uovo (numero 4 partecipanti)

gioco 2: in due nel cerchio con pupazzo (numero 2 partecipanti)

gioco 3: tutti nel cerchio; (si parte con una e si conclude in 5 tutti nello stesso cerchio)

gioco quattro: sulle tavole parallele gara di abilità e di coordinamento in cui bisogna camminare in 5 su due tavole parallele

gioco 5: tiro alla fune partecipano tutti i componenti delle squadre che si affronteranno in modalità eliminataria diretta

Per ogni gara disputata verrà assegnato un punteggio. Passa il turno e disputerà la finale chi avrà totalizzato il punteggio più alto.

Ringraziando tutti per la collaborazione, auguro un sereno divertimento e una sana e allegra competizione, nello spirito della socializzazione all'aperto e della ripresa delle nostre antiche tradizioni.

Il Dirigente Scolastico

DOTT.SSA MARIELLA CHIAPPETTA

firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 comma 2 del d.lgs. 39/93